

# Sportágnépszerűsítő Nap

*A sportágnépszerűsítő nappal kapcsolatos legfontosabb tudnivalók*

## 1. A Sportágnépszerűsítő nap célja

- 1.1. A Magyar Kézilabda Szövetség (továbbiakban: MKSZ) a legkisebb, bajnoki mérkőzéseket nem játszó korosztályok esetében a sportág megismertetése és megszerettetése céljából Sportágnépszerűsítő Napot szervez!
- 1.2. Az MKSZ ezen napokon nem eredményt, eredményességet kíván megállapítani, hanem a programjaiban lévő gyerekek sport és a sportágunk iránti érdeklődését kívánja felkelteni, fenntartani. A Sportágnépszerűsítő nap (továbbiakban: esemény) az MKSZ versenyrendszerének részét képezi, azonban az eseményen való részvétel opcionális!

## 2. Az esemény szervezője

- 2.1. Az esemény megvalósulását az MKSZ irányelvei alapján a vármegyei/budapesti kézilabda szövetségek szervezik. Az eseményre való jelentkezéssel kapcsolatos ügyekben a Magyar Kézilabda Szövetség Versenyszervezési és Monitoring Igazgatósága jár el, azonban az események megszervezésével, lebonyolításával kapcsolatban az esemény helyszínének vármegyei/budapesti kézilabda szövetsége az illetékes.

## 3. Az esemény legfontosabb dátumai

Korcsoport	Játéknapok	Nevezési időszak
I-es korcsoport	2025. március 29-30.	2025. március 13-14.
I-es korcsoport	2025. június 14-15.	2025. május 19-23.
II-es korcsoport	2025. április 26-27.	2025. március 13-14.
II-es korcsoport	2025. június 14-15.	2025. május 19-23.

## 4. Az eseményre való nevezés, részvételi feltételek

- 4.1. Az események résztvevője kizárólag azon sportszervezet korosztályos csapata lehet, amely nevezni szándékozó korcsoportban érvényes nevezéssel rendelkezik az MKSZ Sulikézi fesztiváljaira.
- 4.2. Az esemény résztvevője minden olyan sportszervezet, amely határidőig, az MKSZ Back Office rendszerében rögzíti nevezési szándékát.

- 4.2.1. Határidőn túl beadott nevezés érdemi vizsgálat nélkül elutasításra kerül
- 4.2.2. Minden esemény vonatkozásában új nevezést szükség beadni.
- 4.2.3. A nevezéshez – érvényes Sulikézi nevezés okán – dokumentum csatolása nem szükséges.

4.3. Az eseményre koedukált csapatok benevezésére is van lehetőség.

4.4. A nevezés díjmentes.

## 5. Játékjogosultság, versenyengedély, játékosok szerepeltetése

5.1. Az eseményen minden olyan sportoló szerepelhet, aki az MKSZ hatályos Igazolási, Átigazolási, valamint Versenyengedély kiadási szabályzatában foglaltaknak megfelel és rendelkezik a korcsoportra vonatkozó Sulikézi versenyengedéllyel (függetlenül annak alábontásától), valamint érvényes sportorvosi engedéllyel.

5.2. Az eseményen az alábbi korosztályú sportolók vehetnek részt:

Korcsoportok	
I-es korcsoport	2015. január 01 és 2018. december 31. között születettek
II-es korcsoport	2014. január 01 és 2015. december 31. között születettek

5.3. Az eseményekhez kapcsolódóan 4-8 fős csapatok nevezésére van lehetőség.

5.3.1. Amennyiben egy sportszervezet 8-nál több játékosal kíván részt venni az eseményen, akkor van lehetősége több nevezés beadására.

5.3.2. A játékosok csak abban a benevezett csapatban léphetnek pályára az eseményen, ahová a kiadott versenyengedélyük alábontása szól.

5.3.3. Nevezéskor a csapat neve mögé kérjük „F” vagy „L” betűvel jelezni, amennyiben tisztán fiú vagy lány csapatként neveznek. A többi sportszervezetet „vegyes” csapatként fogjuk kezelni.

5.4. Minden játéknappal előtte a sportszervezet jogosultsággal rendelkező adminisztrátora köteles az MKSZ elektronikus rendszerében feltölteni a résztvevő gyerekek névsorát.

## 6. Az esemény lebonyolítása

### Költségek

6.1. Az esemény rendezési költségeit, beleértve a versenybírói és játékvezetői költségeket a szervező vármegyei/budapesti kézilabda szövetség viseli.

6.2. A csapatokat részvételük költségei (utazás, étkezés, esetleges szállás) terheli, amely a látvány-csapatsporttámogatás terhére - a meghatározott kötelezettségek teljesülése esetén – elszámolható.

6.3. A terem biztosítása a vármegyei/budapesti kézilabda szövetségek feladata.

#### *Rendezés, lebonyolítás*

6.4. Az esemény vonatkozásában szivacskezilabda pályák kerül kialakításra 20x10 méteres méretben, valamint a szivacskezilabdázáshoz szükséges kapuk kerülnek elhelyezésre.

6.4.1. A helyszínek esetében a játéktér elkészítése/biztosítása a vármegyei/budapesti kézilabda szövetség feladata.

6.5. A nevezések után, figyelembe véve a nevezettek számát, csoportok kerülnek kialakításra. A mérkőzéseket az így kialakított csoportokon belül játsszák a csapatok.

6.5.1. A csoportok programjait a vármegyei/budapesti kézilabda szövetség osztja be, amelyről a sportszervezeteket értesíti.

6.6. Az események lebonyolítása során a nevezett csapatok játéknaponként 2 mérkőzést játszanak.

6.7. Az I-es korcsoport esetében 13-14 centiméter átmérőjű, 100-130 grammos szivacskezilabda, míg a II-es korcsoport esetében 15-16 centiméter átmérőjű, 140-170 grammos szivacskezilabdával kerülnek az események megrendezésre.

6.8. A mérkőzéseken kötelező sorcsere nincs.

6.9. A mérkőzésen közreműködő hivatalos személyeket, ideértve a versenybírók(at) és játékvezetőket(et) a vármegyei/budapesti kézilabda szövetség delegálja.

#### *Eseményeken szereplő játékosok*

6.10. A játéktéren egy csapatban, egy időben 3 mezőnyjátékos és 1 kapus tartózkodhat.

6.11. A csapatok játékosainak egységes öltözetet kell viselniük.

#### *Online jegyzőkönyv*

6.12. Az eseményeken online jelenléti ív készül.

6.12.1. A jegyzőkönyveket kötelező hitelesíteni a hivatalos személy által a helyszínen a mérkőzés megkezdése előtt.

6.12.2. A hitelesítést a mérkőzés megkezdése előtt a kirendelt versenybíró elvégzi.

6.13. Az eseményeken sem a jelenléti ívekben, sem a helyszínen nem történik eredmény megjelenítése, rögzítése.

## 7. Záró rendelkezések

7.1. A jelen versenyírásban nem említett esetekről a hatályban lévő „A Kézilabdázás Szabálykönyve” rendelkezik.

7.2. Minden olyan esetről, amelyről sem jelen kiírás, sem egyéb hatályos szabály, sem A Kézilabdázás Szabálykönyve nem rendelkezik, az MKSZ Versenyszervezési és Monitoring Igazgatósága dönt.